

Regionale Lehrerfortbildung zum Programmieren mit Scratch

Termin: 27.11.2019

Ort: Staatliche Realschule Neumarkt Mädchen
Mühlstraße 30
92318 Neumarkt

Programm

Zeit	Programmpunkt	Referent
09:00 Uhr	Vorstellung der Referenten und Kursteilnehmer Einführung in Scratch <ul style="list-style-type: none"> • Anmelden auf der Onlineplattform • Bildschirmaufbau von Scratch • Grundlegende Funktionen von Scratch 	FL Christian Aaron StR (RS) Gottfried Kirchberger <small>Staatliche Realschule Neumarkt/M Mühlstraße 30 92318 Neumarkt</small>
10:30 Uhr	<i>Kaffeepause</i>	
10:45 Uhr	Visuelle Programmierung mit Scratch: Spielentwicklung Teil I <ul style="list-style-type: none"> • Entwurf der Spiel-Logik • Anlegen eines Projekts in Scratch • Entwurf von Bühnen- und Kostümbildern • Einbindung von Grafiken und Code ins Projekt 	FL Christian Aaron StR (RS) Gottfried Kirchberger
12:30 Uhr	<i>Mittagspause</i>	
14:00 Uhr	Visuelle Programmierung mit Scratch: Spielentwicklung Teil II <ul style="list-style-type: none"> • Event-Verarbeitung in verschiedenen Szenarien • Interaktion mit dem Spieler (Timer) • Integration weiterer Spielelemente • Beta-Test des Spiels und Überarbeitung 	FL Christian Aaron StR (RS) Gottfried Kirchberger
15:30 Uhr	Programmieren mit Scratch: Didaktisch-methodische Hinweise für den Unterricht <ul style="list-style-type: none"> • Erarbeiten komplexerer Übungsaufgaben • Kreatives, freies Arbeiten mit dem Programm • Anlegen einer fiktiven Schulklasse • Kennenlernen verschiedener Unterrichtsmaterialien • Möglichkeiten der Umsetzung im Unterricht 	FL Christian Aaron StR (RS) Gottfried Kirchberger
16:15 Uhr	Abschluss und Evaluation	FL Christian Aaron StR (RS) Gottfried Kirchberger
16:30 Uhr	<i>Ende der Veranstaltung</i>	